La clase String es un tipo de clase fundamental en Java.

Básicamente **un string es una secuencia de caracteres**.

String saludo = “Hola”;

Con esta sentencia estaríamos creando un objeto de tipo String, llamado saludo, cuyo valor es “Hola”.

Vamos a ver otro ejemplo:

System.out.println("El primer programa");

Con esta línea de código, que simplemente estamos mostrando por pantalla la frase “El primer programa”, **¿Cómo se indexa un string?**

Saber cómo se indexa un String es importante, con la ayuda de la siguiente tabla podemos ver mejor cómo trabajan los métodos de la clase String.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| H | o | l | a |
| 0 | 1 | 2 | 3 |

## **Métodos comunes de la clase String**

**Bibliografía -> Disco Duro de Roer (https://www.discoduroderoer.es/metodos-de-string/)**

**La clase String tiene varios métodos muy útiles como saber su longitud, trocear la cadena, etc. Recuerda que para invocar un método debemos escribir el nombre del String, un punto y el nombre del método, más sus parámetros.**

**Estos son los métodos más conocidos:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MÉTODO** | **DESCRIPCIÓN** | **PARÁMETRO** | **TIPO DE DATO DEVUELTO** |
| **charAt** | **Devuelve el carácter indicado por parámetro** | **Un parámetro int** | **char** |
| **compareTo** | **Sirve para comparar cadenas, devuelve un número según el resultado. Recuerda que no sigue el alfabeto español, lo compara según la tabla ASCII.** | **Un parámetro String, la cadena a comparar.** | **int**  **- Si devuelve un número mayor que 0: la primera cadena es mayor que la segunda.**  **- Si devuelve un 0: las cadenas son iguales.**  **- Si devuelve un número menor que 0: la primera cadena es menor que la segunda** |
| **compareToIgnoreCase** | **Es igual que el anterior, pero ignorando mayúsculas o minúsculas.** | **Un parámetro String, la cadena a comparar** | **int**  **- Si devuelve un número mayor que 0: la primera cadena es mayor que la segunda.**  **- Si devuelve un 0: las cadenas son iguales.**  **- Si devuelve un número menor que 0: la primera cadena es menor que la segunda** |
| **concat** | **Concatena dos cadenas, es como el operador +.** | **Un parámetro String, la cadena a concatenar** | **Un nuevo String con las cadenas concatenadas.** |
| **copyValueOf** | **Crea un nuevo String a partir de un array de char. Este método debe invocarse de manera estática, es decir, String.copyValueOf(array\_char)** | **Un array de char** | **String** |
| **endsWith** | **Indica si la cadena acaba con el String pasado por parámetro.** | **String** | **boolean** |
| **equals** | **Indica si una cadena es igual que otra.** | **String** | **boolean** |
| **equalsIgnoreCase** | **Es igual que el anterior, pero ignorando mayúsculas o minúsculas.** | **String** | **boolean** |
| **getBytes** | **Devuelve un array de bytes con el código ASCII de los caracteres que forman el String.** | **Ningún parámetro** | **Un array de bytes** |
| **indexOf** | **Devuelve la posición en la cadena pasada por parámetro desde el principio. -1 si no existe.** | **String o char** | **int** |
| **indexOf** | **Igual que el anterior, pero además le indicamos la posición desde donde empezamos a buscar.** | **String o char, el segundo parámetro es un int** | **int** |
| **lastIndexOf** | **Devuelve la posición en la cadena pasada por parámetro desde el final. -1 si no existe.** | **String o char** | **int** |
| **lastIndexOf** | **Igual que el anterior, pero además le indicamos la posición desde donde empezamos a buscar.** | **String o char, el segundo parámetro es un int** | **int** |
| **length** | **Devuelve la longitud de la cadena.** | **Ningún parámetro** | **int** |
| **matches** | **Indica si la cadena cumple con la expresión pasada como parámetro. Pincha** [**aquí**](http://www.discoduroderoer.es/metodo-string-matches-de-java/) **para tener más detalles.** | **String** | **boolean** |
| **replace** | **Devuelve un String cambiando los caracteres que nosotros le indiquemos.** | **Dos parámetros char, el primero es el carácter que existe en el String y el segundo por el que queremos cambiar.** | **String** |
| **replaceFirst** | **Devuelve un String intercambiando solo la primera coincidencia.** | **Dos parámetros String, el primero son los caracteres que existe en el String y el segundo por el que queremos cambiar.** | **String** |
| **replaceAll** | **Devuelve un String intercambiando todas las coincidencias que se encuentren.** | **Dos parámetros String, el primero son los caracteres que existe en el String y el segundo por el que queremos cambiar.** | **String** |
| **startsWith** | **Indica si la cadena empieza por una cadena pasada por parámetro.** | **String** | **boolean** |
| **substring** | **Trocea un String desde una posición a otra.** | **Dos parámetros int, indica desde donde empieza hasta donde acaba, este último no se incluye.** | **String** |
| **toCharArray** | **Devuelve en un array de char, todos los caracteres de una String.** | **Ningún parámetro** | **Un array de char** |
| **toLowerCase** | **Convierte el String a minúsculas.** | **Ningún parámetro** | **String** |
| **toUpperCase** | **Convierte el String a mayúsculas.** | **Ningún parámetro** | **String** |
| **trim** | **Elimina los espacios del String.** | **Ningún parámetro** | **String** |
| **valueOf** | **Transforma una variable primitiva en un String. Para invocarse debe usarse con String. Por ejemplo, String.valueOf(variable)** | **Un parámetro, que puede ser un:**   * **boolean** * **char** * **double** * **int** * **float** * **long** * **Array de char** * **Referencia a un objeto** | **String** |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **public class PruebaApp {**  **public static void main(String[] args) {**  **String cadena="El que se fue a Sevilla perdió su silla y el que se fue al Torreón, su sillón";**  **System.out.println(cadena.charAt(0)); // Nos devolvera E**  **System.out.println(cadena.charAt(11)); //Nos devolvera u**  **System.out.println(cadena.endsWith("n")); //Nos devuelve true**  **System.out.println(cadena.startsWith("e")); //Nos devuelve false, Java distingue entre mayusculas y minusculas**  **System.out.println(cadena.equals("El que se fue a Sevilla perdió su silla y el que se fue al Torreón, su sillón")); //Nos devuelve true**  **System.out.println(cadena.indexOf("fue")); //localiza la posición donde se encuentra "fue"**  **System.out.println(cadena.length()); // Nos devuelve la longitud: 77**  **System.out.println(cadena.replace('a', 'e')); // Cambia todas las a por e**  **System.out.println(cadena.toLowerCase()); //Transforma el String a minúsculas**  **System.out.println(cadena.toUpperCase()); //Transforma el String a mayúsculas**  **}**  **}** |